



Aktivitetsskolen Seterbråten, Tenkeslottet (1. trinn)

UKE 44

Ukas sosiale mål: Vi kommer raskt til ro når vi skal spise, samt stille opp raskt når vi blåser i fløyta.

Ukens bokstaver: N og Å

Ukens tall: 1-5

«Prosjekt lesing og regning» på AKS:

Norsk: Vi har norskstasjoner med blant annet «Alias-stafett», «lotto» og lesestund/tegning, samt en del Smartboardaktiviteter på Salaby.

Vi skal også denne uken jobbe med preposisjoner gjennom morsomme konstruksjonsleker.

Matematikk: Vi jobber med matematikk gjennom ulike spill, konstruksjonsleker og Smartboardaktiviteter.

Sansemotorikk og koordinasjon: De kommende ukene skal vi ha morsomme aktiviteter (både ute og inne) der elevene må bruke koordinasjon, samt sansemotoriske egenskaper.

Informasjon:

På grunn av bursdagsfeiring på torsdag (der elevene får servering), blir det da matpakke måltid på tirsdag og onsdag i istedenfor tirsdag og torsdag denne uka.

Beklagelse: Det skjedde en grov misforståelse på onsdag morgen, der det ble satt inn en vikar for de to sykemeldte morgenvaktene. Vikaren som ble satt inn skulle på kurs den aktuelle dagen- noe som medførte at ingen fra AKS var til stede på morgenåpningen onsdag 26.10. Vi beklager dette på det sterkeste!

Glad nyhet! Nye hyller kom på fredag og vil ble satt opp i løpet av mandagen, slik at vi får ekstra gode lekeforhold på basen ☺ Butikkseksjonen vil også bli utvidet☺ Nå mangler vi bare en liten kjøkkenavdeling, slik at vi slipper å lage og bære maten til og fra bygg 3.

Bjørnemandager på Bjørnholt i november: På mandager i november måned har vi blitt invitert ned til biblioteket ved Bjørnholt Skole. Vi skal dele alle barna inn i 3 grupper, der en gruppe er med på disse turene, og de to andre gruppene går på tur som vanlig. Gruppeinndelingen vil skje i neste uke.

05.11: Gruppe 1: Magnetverksted

12.11: Gruppe 2: Moro-vers

19.11: Gruppe 3: Brette fine gaveesker

26.11: Alle gruppene: Felles Kino (mest sannsynlig til kl. 16.00)






Kokkekursgruppe nr. 2: Tobias, Milan, Rosalia, Erika og Mathea. (Fredag til kl.16.00)
NB! Siste kursdag!

-Husk egnet turtøy når vi skal på tur!

Mobil: 95081080 (SMS foretrukket)

Ønsker alle en fin uke!

Mvh William ☺

Mandag 29.10	Tirsdag 30.10	Onsdag 31.10	Torsdag 01.11	Fredag 02.11
AKS-start kl. 13.30	AKS-start kl. 13.30	AKS-start kl. 13.15	AKS-start kl. 13.00	AKS-start kl. 13.00
<p>AKS-Uteskole</p> <p>Vi skal ha aktiviteter i smågrupper.</p>  <p>Dagens tema er «Skogshinderløype»</p> <p>NB! Turtid: 13.45-15.30</p> <p>Valgaktiviteter etter 15.30:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Forming - Just Dance - Lek på basen 	<p>Dagens hovedinnhold:</p> <p>14.45-15.30: Varierte stasjonsaktiviteter med læringsstøttende innhold.</p>  <p>Dagens aktiviteter: «Alias-stafett», «Lotto», høytlesning og Smartboard ☺</p> <p>Valgaktiviteter etter 15.30:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Kort og brettspill på ressursrommet - Lek på basen - Øysteins blyant 	<p>Dagens hovedinnhold:</p> <p>Gymsal aktiviteter med fokus på koordinasjon.</p>  <p>1 a: gymsal fra 14.30-15.10 1 b: Gymsal fra 15.10-16.00</p> <p>Valgaktiviteter etter 16.00:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Bibliotek - Lek på basen - Just dance 	<p>Bursdagsfeiring!</p> <p>Vi feirer elevene som hadde bursdag i oktober.</p>  <p>Tema: «Til sammen er vi hele verden»</p> <p>Vi drar på en opplevelsesferd gjennom de ulike verdensdelene her på AKS ☺</p> <p>Valgaktiviteter etter 15.30:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Kort og brettspill på ressursrommet/Just dance - Lek på basen - Biblioteket 	<p>Dagens hovedinnhold:</p> <p>NB! Kokkekurs gr. 2, kursdag 3 - Siste kursdag (13.30-16.00)</p>  <p>13.00-14.00: Voksenstyrte barnekulturleker ved AKS-området.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Fotballaktiviteter - Sandkasse - AKS-skogen - Forsiden ved klatrestativet <p>Valgaktiviteter etter 14.30</p> <ul style="list-style-type: none"> - Film på ressursrommet - Forming/Øysteins blyant - Lek på basen/utelek

Ønsker alle en fin uke!

Mvh William ☺